

Topologix





4 – 6 Jahre



1 Kind/1 Erwachsener

Ein lustiges, einfaches Spiel zur Entwicklung der räumlichen Orientierung.

Inhalt: Spielplan, 5 Tierfiguren, 24 doppelseitige Karten

Ziel des Spiels: Bestimme die Position von 5 Tieren in Bezug auf 5 Objekte auf den Bildern.

Spielvorbereitung:

Legen Sie das Spielbrett vor das Kind und prüfen Sie, ob es die folgenden Zeichen versteht:



An



ob



vor



für



in/bei

er folgende Themen kennt:



Stein



Baum



Haus



Eimer



Pilz

Und schließlich, kennt er die Namen der folgenden Tiere?



tragen



Katze



Frosch



Vogel



Maus

Spielprinzip:

Auf jedem der 24 Bilder befinden sich die Tiere an einem bestimmten Ort, der auf dem Spielbrett markiert werden muss.

**Zum Beispiel:**

- Die Katze ist im Haus
- Die Maus befindet sich im Mund
- Der Bär steht vor dem Baum
- Der Frosch ist im Eimer
- Der Vogel ist im Baum.

Die Aufgabe des Kindes besteht darin, die Tierplättchen so auf dem Spielbrett zu platzieren, dass ihre Position im Bild bestimmt wird.

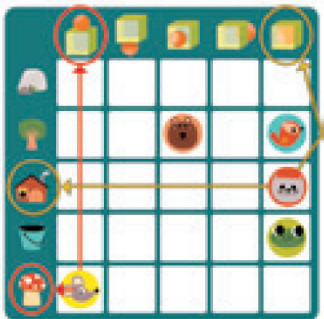
Spielablauf: Das

Kind wählt ein Bild aus und versucht, Ihre 5 Fragen zu beantworten:

1. Wo ist der Bär?
2. Wo ist die Katze?
3. Wo ist der Vogel?
4. Wo ist der Frosch?
5. Wo ist die Maus?

Das Kind soll auf die Tiere im Bild zeigen und deren Position bestimmen, indem es die Tierfigur unter das entsprechende Symbol auf dem Spielbrett legt.

Sobald sie die Positionen aller Tiere ermittelt haben, drehen sie das Bild und vergleichen ihre Antworten mit der richtigen Lösung.



Topologix



DJ08354

Vorsicht: Kleinteile.



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – Frankreich
www.djeco.com

Hergestellt in China – entworfen in Frankreich